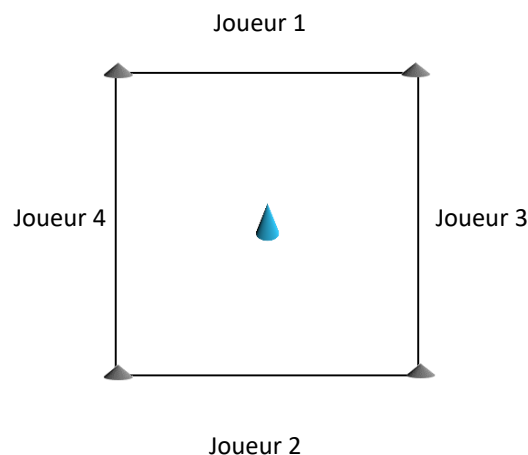




<b>Composition d'équipe</b>	4 joueurs
<b>Catégorie</b>	Collège - Lycée
<b>Jeune Organisateur</b>	Place l'atelier, enregistre les résultats et gère le chrono.
<b>Jeune Arbitre</b>	Valide le plot touché et le replace (si tombé ou déplacé).
<b>Jeune Reporter</b>	Fait quelques photos, mini-vidéos (groupe/action). Rédige 3 lignes de commentaires. Restitue les résultats.
<b>Chiffres clés du défi UNSS</b>	<p><b>Nb d'équipes qui a participé au défi</b></p> <p><b>Nb total de plots touchés par l'AS</b></p> <p><b>Performance de la meilleure équipe</b></p>
<b>Dispositif</b>	<p>1 ballon</p> <p>1 aire en carré de 8m de côté avec un plot léger situé au centre (hauteur de 30 cm).</p> <p>4 plots ou cônes (angles du carré).</p>
<b>Déroulement de l'épreuve</b>	<p>Chaque équipe passe sur le défi et essaie de marquer le plus de point dans le temps imparti.</p> <p>On cumule les points des 4 joueurs <b>pour se comparer aux autres quatuors de l'établissement.</b></p> <p>Les équipes qui ne jouent pas se répartissent les rôles de J. organisateur et J. arbitre.</p>
<b>Descriptif</b>	<p>Les joueurs se placent librement à l'extérieur du carré. Ils ne peuvent pas pénétrer dans le carré.</p> <p>L'objectif est de faire tomber le plus de fois le plot placé au centre du carré pendant une durée de 2 minutes.</p> <p>L'arbitre remet le plot au centre de l'aire s'il est tombé ou s'est déplacé.</p> <p>L'arbitre renvoie vers un des joueur si le ballon reste sur l'aire interdite aux joueurs.</p>



Kylian Mbappé est l'un des footballeurs les plus généreux. En 2018, suite à la victoire de la France à la Coupe du Monde, il a reversé l'intégralité de ses primes à des œuvres caritatives.