



Composition d'équipe	Equipe de 3
Catégorie	Collège - Lycée
Jeune Organisateur	Chronomètre le défi.
Jeune Arbitre	Valide le nombre de touchers du foulard/du chasuble sur la corde avec la main.
Jeune Reporter	Fait quelques photos, mini-vidéos (groupe/action). Rédige 3 lignes de commentaires. Restitue les résultats.
Chiffres clés du défi UNSS	Nb d'équipes qui a participé au défi Nb total de points marqués par l'AS Performance de la meilleure équipe
Dispositif	Corde à disposition dans les gymnases. Tapis de réception. Foulard/Chasuble attaché à 3m (Collège) ou 4m (Lycée) sur la corde.
Déroulement de l'épreuve	Monter toucher le foulard/le chasuble avec utilisation des pieds ou non.
Descriptif	Les élèves doivent passer chacun leur tour pour toucher le foulard et redescendre. A chaque fois que le foulard est touché, l'équipe marque 1 pt. 3 passages maxi par élève. Temps limité à 2' pour l'équipe.



La montée de corde est une des épreuves présente lors des premiers Jeux Olympiques modernes à Athènes en 1896 puis à Paris en 1900. C'est maintenant une discipline qui revient au goût du jour sur les séances de Circuit Training.